**Структура отчета по УП 01 и УП 11**

Введение (описание предметной области)

1. Постановка задачи

2. Проектирование интерфейса приложения

2.1. Правила и принципы разработки интерфейса (теория)

2.2. Разработка макета приложения

3. Структура хранения данных

3.1. Проектирование структуры хранения данных (БД)

3.2. Наполнение структуры данными (вручную, импорт…, где берется информация…)

4. Тестирование программных модулей

4.1. План тестирования (перечислить функции, которые будут тестироваться…)

4.2. Сценарии тестирования с результатами (по шаблону…)

4.3. Предложения по улучшению функциональности (фичи…)

Заключение

Список литературы

Приложение

1. Техническое задание

2. Руководство программиста

3. Руководство пользователя

2. Руководство программиста

2.1. Выбор средств разработки

2.2. Технологии доступа к данным

2.3. Программные методы разработки интерфейса

2.4. Реализация функционала приложения (основные на выбор процедуры, функции…)

2.5. Обработки исключений